

Aufgaben zum schrägen Wurf

Wenn in einer Wurfbewegung die anfängliche Geschwindigkeit (Wurfskraft) und die Dauer der Bewegung bekannt sind, daraus die Wurfweite zu finden; oder, aus der Wurfweite und der Dauer die Wurfskraft; oder aus der Wurfskraft und der Wurfweite die Dauer der Bewegung zu bestimmen.

Aufgabe 95 aus dem Fragenkatalog für „Zöglinge der k.k. Theresianischen Ritter-Akademie“ von 1816 mit „Sätze(n) aus der Arithmetik, Geometrie, Trigonometrie und den Kegelschnitten“, bereitgestellt von Jutta Gut, Wien

Lösung

Es wird von einem schrägen Wurf ausgegangen mit der Anfangshöhe $h = 0$. Die Abwurfgeschwindigkeit sei v_0 (Wurfskraft), der Abwurfwinkel α , die Wurfweite s_x , die Wurfhöhe s_y und t die Wurfzeit. Folgende Bewegungsgleichungen gelten:

$$s_x = v_0 \cdot t \cdot \cos \alpha \quad \dots(1), \quad s_y = v_0 \cdot t \cdot \sin \alpha - \frac{g}{2} \cdot t^2 \quad \dots(2).$$

- a) Die Wurfweite wird aus der Anfangsgeschwindigkeit und der Wurfzeit bestimmt:

$$\text{Aus (1) wird} \quad v_0 \cdot \cos \alpha = \frac{s_x}{t} \quad \dots(3),$$

$$\text{mit (2) und } s_y = 0 \quad v_0 \cdot \sin \alpha = \frac{g}{2} \cdot t \quad \dots(4),$$

$$(4):(3) \quad \tan \alpha = \frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \quad \alpha = \arctan \frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \quad \dots(5),$$

$$(5) \text{ in (1)} \quad s_x = v_0 \cdot t \cdot \cos \left(\arctan \frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \right) \quad ,$$

$$\cos(\arctan(x)) = \frac{1}{\sqrt{1+x^2}} \quad s_x = v_0 \cdot t \cdot \frac{1}{\sqrt{1+\left(\frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x}\right)^2}}, \quad s_x = v_0 \cdot t \cdot \frac{2 \cdot s_x}{\sqrt{4 \cdot s_x^2 + g^2 \cdot t^4}},$$

$$\sqrt{4 \cdot s_x^2 + g^2 \cdot t^4} = 2 \cdot v_0 \cdot t, \quad 4 \cdot s_x^2 + g^2 \cdot t^4 = 4 \cdot v_0^2 \cdot t^2$$

$$\text{negative Lösung entfällt} \quad s_x^2 = v_0^2 \cdot t^2 - \frac{g^2 \cdot t^4}{4}, \quad \underline{\underline{s_x = \frac{1}{2} \cdot t \cdot \sqrt{4 \cdot v_0^2 - g^2 \cdot t^2}}}.$$

- b) Die Anfangsgeschwindigkeit wird aus der Wurfweite und der Wurfzeit bestimmt:

$$\text{Aus (1) wird} \quad v_0 = \frac{s_x}{t \cdot \cos \alpha},$$

$$\text{mit (5)} \quad v_0 = \frac{s_x}{t \cdot \cos \left(\arctan \frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \right)}, \quad v_0 = \frac{s_x}{\frac{t}{\sqrt{1+\left(\frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x}\right)^2}}},$$

$$v_0 \cdot t = s_x \cdot \sqrt{1 + \left(\frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \right)^2}, \quad v_0^2 \cdot t^2 = s_x^2 \cdot \frac{4 \cdot s_x^2 + g^2 \cdot t^4}{4 \cdot s_x^2},$$

$$\text{negative Lösung entfällt} \quad \underline{\underline{v_0 = \sqrt{\frac{s_x^2}{t^2} + \frac{g^2 \cdot t^2}{4}}}.$$

- c) Die Wurfedauer wird aus der Anfangsgeschwindigkeit und der Wurfweite bestimmt:

$$\text{Aus (1) wird} \quad t = \frac{s_x}{v_0 \cdot \cos \alpha},$$

$$\text{mit (5)} \quad t = \frac{s_x}{v_0 \cdot \cos \left(\arctan \frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \right)}, \quad t = \frac{s_x}{\frac{v_0}{\sqrt{1+\left(\frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x}\right)^2}}},$$

$$v_0 \cdot t = s_x \cdot \sqrt{1 + \left(\frac{g \cdot t^2}{2 \cdot s_x} \right)^2}, \quad v_0^2 \cdot t^2 = s_x^2 \cdot \frac{4 \cdot s_x^2 + g^2 \cdot t^4}{4 \cdot s_x^2},$$

$$t^4 - \frac{4 \cdot v_0^2}{g^2} \cdot t^2 + \frac{4 \cdot s_x}{g^2} = 0,$$

Substitution $t^2 = z$

$$z^2 - \frac{4 \cdot v_0^2}{g^2} \cdot z + \frac{4 \cdot s_x}{g^2} = 0,$$

$$z_{1,2} = \frac{2 \cdot v_0^2}{g^2} \pm \sqrt{\frac{4 \cdot v_0^4}{g^4} - \frac{4 \cdot s_x}{g^2}}, \quad z_{1,2} = \frac{2}{g^2} \cdot \left(v_0^2 \pm \sqrt{v_0^4 - s_x^2 \cdot g^2} \right),$$

Resubst., ohne pos. Lsg.

$$\underline{\underline{t = \frac{\sqrt{2}}{g} \cdot \sqrt{v_0^2 - \sqrt{v_0^4 - s_x^2 \cdot g^2}}}.$$